

Abstracts

Dr. Morten Grandt, Dr. Konrad Hagemann, Stephan Herr, Michael Teichmann: **Blickbewegungsmessung und Blicksteuerung in der Flugsicherung – Quo vadis?**

Unter der Überschrift „Gaze Input – Quo vadis?“ fand am 16. und 17. Dezember 2009 bei TE ein Informationsaustausch zum Thema Blickbewegungsmessung und Blicksteuerung statt. In dem Beitrag werden die im Rahmen des Workshops diskutierten Aspekte aufgegriffen und eine Zwischenbilanz zum Stand von Forschung und Technik und den derzeitigen Nutzungsmöglichkeiten der Blickbewegungsmessung und -steuerung gezogen.

Wolfgang Theeck: **Vom Schnellzeitsimulator TAAM zu AirTOP**

Im diesem Bericht sind die Beweggründe für die Entwicklung und Nutzung eines neuen Schnellzeitsimulators beschrieben. Der Bericht analysiert die Funktionalität der neuen Schnellzeitsimulationssoftware AirTOP (Air Traffic Optimiser) und stellt einen Vergleich zum TAAM-Simulator (Total Airspace and Airport Modeller) an.

Harald Fischer, Dr. Andreas Herber, Yvonne Graner: **Analyse von ACAS-Ausweichenweisungen am Boden**

Der Bereich F&E der DFS ist seither an verschiedenen Aktivitäten beteiligt, technische Lösungsansätze für die Überwachung des Informationsaustauschs bordautonomer ACAS-Systeme zur Luftverkehrskontrolle zu finden und zu bewerten. Im Jahr 2009 wurde begonnen, ein bundesweites Sensornetzwerk zu installieren. Damit sind objektive Erkenntnisse über Anzahl und örtliche Verteilung von ACAS-Ausweichenweisungen möglich und es können möglicherweise Schlüsse für Verfahrens- und Routenplanung gezogen werden. Darüber hinaus soll die Nutzbarkeit dieses Systems für eine Anbindung an ein ATC-System unter technischen Gesichtspunkten bewertet werden.

Stefan Stanzel: **Evaluation of ADS-B data performance in radar environment using wide area multilateration systems**

Der Bericht beschreibt die ADS-B Datenuntersuchung, die vom Bereich F&E durchgeführt wird. Zielsetzung ist die Vorbereitung der Entscheidung der DFS, inwieweit ADS-B zu Staffelnzwecken bei der Luftraum-Überwachung verwendet werden kann. Dieser Artikel wurde auf dem DGON-Symposium "Enhanced Solutions for Aircraft and Vehicle Surveillance and Applications" (ESAVS 2010) in Berlin veröffentlicht.

Eliana Haugg, Dr. Ralph Leemüller: **Gaming – a new validation technique in ATM Research**

Im Projekt Episode 3 (Single European Sky Support through Validation) im sechsten Rahmenprogramm der Europäischen Kommission wurde Gaming als neue Technik zur Validierung von neuen ATM Konzepten erprobt. Gaming erwies sich dabei als kostengünstige Maßnahme, um die Umsetzbarkeit und Akzeptanz verschiedener Prozesse und Verfahren zu überprüfen sowie die Interaktion zwischen den Beteiligten zu untersuchen. Der Bericht stellt diese Methodik vor.